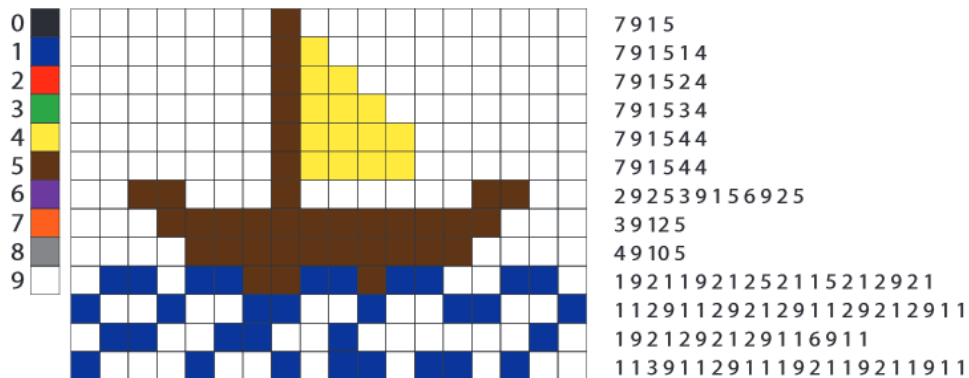


NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO



Učenci boste:

- spoznali program Scratch
- ukazovali računalniku
- sestavljali programe
- izdelovali igrice
- razmišljali na poseben, računalniški način
- razbijali probleme na več manjših obvladljivih problemov
- razumeli, da je računalništvo umetnost razmišljanja in reševanja izzivov
- uporabljali in razumeli naprednejše računalniške koncepte

