

# RAČUNALNIŠTVO

## 5.in6.razred

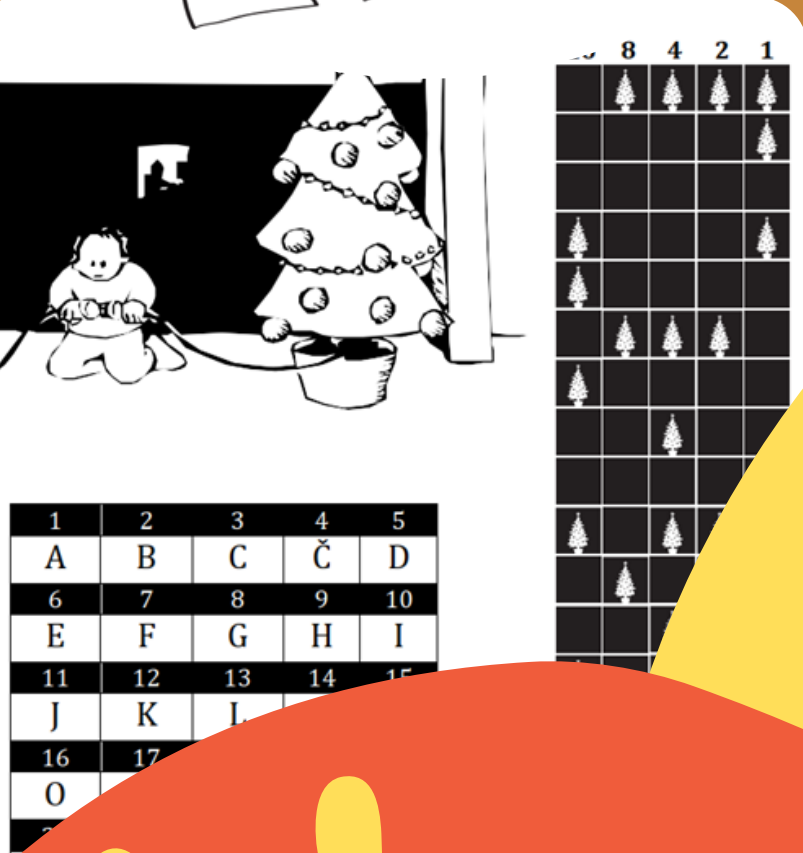
Predmet ne temelji na spoznavanju dela s posameznimi programi, temveč učence seznanja s temeljnimi računalniškimi koncepti in procesi.

Učenci se bodo pri predmetu naučili kako je računalnik sestavljen in spoznali kako mu ukazovati in razmišljati na računalniški način.



S spletnimi orodji  
**CODE.ORG IN SCRATCH**

se bomo naučili osnov programiranja in izdelali zabavne ter poučne igrice.



Bober

Pripravljali se bomo na računalniška tekmovanja

Pišek

